


## BS45 Unrechtempfinden mitteilen (jüngere Kinder)

SK		SSV	ADHS+SSV
----	---	-----	----------

**Ziel:** Schulung von Emotionserkennung, Förderung positiver Selbstinstruktionen und Selbstbewertung sowie angemessener Handlungskompetenzen

**Materialien:** BS45, gegebenenfalls Kamera und Abspielvorrichtung für das Videofeedback

**Durchführung:** In der folgenden Einheit werden Rollenspiele zum Thema „Unrechtempfindungen mitteilen“ durchgeführt (siehe CD). Die Beispielsituationen werden mit unterschiedlichen Kleingruppen vorbesprochen und den anderen Kindern präsentiert. Diese sollen herausfinden:

- um was es in der Beispielsituation geht,
- welches das benachteiligte Kind ist und
- ob das Kind verständlich mitgeteilt hat, warum es sich ungerecht behandelt gefühlt hat.

**Besprechungsvorschläge:** Die Rollenspiele werden anhand der Videoaufnahmen besprochen. Alle Kinder erhalten unmittelbare Rückmeldung zu gelungenen Darstellungen. Bei Bedarf werden Tipps zum „noch-besser-machen“ erarbeitet.

**Hinweise:** Wenn einem Kind keine passenden Lösungsmöglichkeiten einfallen, sollten diese gemeinsam erarbeitet werden, damit nicht der Eindruck entsteht, dass es für entsprechende Situationen keine Lösungen gibt.

Bei kleineren oder impulsiven Kindern, die Schwierigkeiten haben, von ihrem nicht lösungsorientierten Verhalten Abstand zu nehmen, empfiehlt es sich, dass ein Mitarbeiter selbst, im Sinne von Modelllernen, an der Gestaltung der Rollenspiele beteiligt ist.



1

Du hast dich mit Karl zum Fußballspielen verabredet. Weil Karl lieber mit Flori ins Kino gehen will, sagt er dir ab.



2

Du leihst Jan dein Fahrrad und erlaubst ihm, eine Runde zu fahren. Als Jan nach der Runde zu dir kommt, fährt er an dir vorbei und fährt einfach noch eine Runde.



3

Kevin verspricht, mit dir gemeinsam zur Schule zu gehen. Als du ihn abholen willst, ist er schon weg.



4

Dein Freund Kai, mit dem du nachmittags oft zusammen spielst, lässt dich auf dem Pausenhof nicht mit Fußball spielen.





5

Du leihst Anton deine Spielkarten aus. Als er sie dir zurückgibt, merkst du, dass deine beste Karte fehlt.



6

Carlo, den du sehr magst, lädt dich nicht zu seinem Geburtstag ein. Du hast ihn aber schon zweimal eingeladen.



7

Du bist mit Tim zum Spielen verabredet. Tim will immer der „Bestimmer“ sein. Immer, wenn du eine Idee hast, sagt er, dass er dazu keine Lust hat.



8

Du klaubst mit Daniel und Anna Kirschen im Nachbargarten. Frau Meyer sieht euch aus dem Fenster. Als sie runterkommt, merkst du, dass die anderen bereits weggelaufen sind. Du bekommst allen Ärger alleine ab.

